**Konkurs: Gra religijna dla uczniów kl. 1-8**

Cele ogólne konkursu:

- pogłębianie wiedzy religijnej

- umiejętność przenoszenia własnych wyobrażeń na kartkę papieru;

- dbałość o estetykę wykonania pracy.

Technika i temat wykonania pracy jest dowolny.

Może być np. o wybranej świętej postaci (oprócz św. Jana Pawła II, gdyż nt. papieża organizuję inne zajęcia), świętym miejscu, wydarzeniu, cudzie lub inny.

Gra powinna zawierać opis - legendę.

Pionki mogą być zrobione z papieru, a kostka z plasteliny.

Teksty, pytania, objaśnienia mogą być wydrukowane.

Rodzic może pomóc dziecku.

Harmonogram konkursu

- wykonanie prac konkursowych - do 15 listopada

- ogłoszenie wyników konkursu – po 16 listopada

- uczniowie kl. 1-8 przynoszą podpisane prace do mnie do pokoju nauczycielskiego.

- wszystkie prace POZOSTAJĄ W SZKOLE

Przewidziane są nagrody za I, II i III miejsce. Pozostałe prace otrzymają wyróżnienie.

Ocenie podlegać będą: pomysłowość, oryginalność i estetyka pracy.

Każda praca powinna zawierać metryczkę zawierającą:

- imię i nazwisko autora;

- klasę.

Zapraszam do udziału.

Zbigniew Ostrowski – nauczycie religii